

REGOLAMENTO

AULA INFORMATICA

Art. 1. Finalità del servizio

L'uso degli strumenti offerti dall'Aula Informatica deve essere rivolto **esclusivamente ad attività strettamente legate alla didattica**. Le apparecchiature non possono essere utilizzate per attività aventi carattere personale, proficuo e/o comunque difforme dai fini istituzionali.

Nell'ambito delle proprie finalità l'Aula Informatica:

- fornisce il proprio supporto alle lezioni ed esercitazioni dei corsi delle varie Facoltà;
- fornisce il proprio supporto alle attività di ricerca degli studenti in corso di tesi;
- promuove l'apprendimento strumentale, la diffusione e lo studio di strumenti informatici degli studenti

Art. 2. Modalità di accesso all'Aula Informatica

L'accesso ai servizi offerti dall'aula è consentito, previa presentazione di **un documento d'identità (L. 155 del 31.07.05 - Decreto Ministro Dell'Interno del 16.08.05) e del libretto universitario**, a:

- Studenti iscritti all'Università di Verona e del Veneto
- Studenti iscritti all'Accademia di Belle Arti
- Studenti iscritti al Conservatorio di Musica
- Studenti in mobilità internazionale
- Utenti autorizzati dalla Direzione ESU A.R.D.S.U

Art. 3. Orario d'apertura

L'orario di apertura dell'aula è il seguente:

da lunedì a giovedì dalle 8.00 alle 18.00, il venerdì dalle 8.00 alle 15.00

Art. 4. Prenotazioni

Gli utenti possono prenotare l'utilizzo delle postazioni solo per la settimana in corso. Il venerdì sarà possibile prenotare per la settimana successiva, se coincidesse con una festività, si potrà prenotare l'ultimo giorno lavorativo della settimana

- La **durata massima della prenotazione è stabilita in 5 ore al giorno**, la **postazione dotata di scanner** può essere prenotata per un massimo di **2 ore al giorno**
- Dopo 15' di ritardo o di allontanamento dalla postazione assegnata, la prenotazione decade

Art. 5 Utilizzo delle stampanti

- Le stampanti possono essere utilizzate **esclusivamente** in funzione dell'attività didattica. L'utente dovrà procurarsi il necessario materiale cartaceo
- Non è consentito manipolare le apparecchiature di stampa, **solo il personale tecnico** è autorizzato ad intervenire per la manutenzione

Art. 6 Uso dell'Aula

L'utente dei sistemi informatici si assume la responsabilità del loro corretto utilizzo, in particolare impegnandosi a salvaguardarne la funzionalità e ad utilizzarli esclusivamente per attività istituzionali (art. 1).

Qualsiasi anomalia o malfunzionamento (hardware e/o software) deve essere tempestivamente segnalata direttamente all'Operatore di sala

Art. 7 Divieti

Nell'Aula è vietato:

- Memorizzare sui pc i propri dati
- tentare di rimuovere o di eludere le limitazioni e/o protezioni stabilite dall'amministratore di sistema
- modificare in alcun modo l'allocazione delle risorse hardware e le configurazioni presenti nel sistema
- installare alcun software di qualsiasi natura e per qualsiasi motivo senza debita autorizzazione dell'Operatore di sala
- diffondere virus o simili
- navigare in siti con contenuti blasfemi, pornografici e in generale contro la morale comune
- utilizzare Chat Line o sistemi di acquisti in rete
- portare fuori dall'aula materiale in dotazione all'aula stessa
- tenere i cellulari accesi
- usare un tono di voce che possa disturbare gli altri utenti
- utilizzare qualunque supporto magnetico, o altro, che non siano stati prima testati con sw antivirus dall'Operatore di sala

Nell'esercizio delle sue funzioni il personale addetto può, in qualsiasi momento, prendere visione delle attività svolte dagli utenti

Art. 8 Assunzione di responsabilità

L'ESU A.R.D.S.U non assume alcuna responsabilità per lo smarrimento o sottrazione di qualunque tipo di materiale e oggetti personali nonché della perdita di dati e/o informazioni durante l'attività o che gli utenti hanno salvato sui Pc.

Art. 9 Accettazione del regolamento

L'utente si impegna a rispettare le norme stabilite del presente regolamento, la mancata osservanza delle quali comporta la revoca o la sospensione dell'autorizzazione all'accesso

Verona, giugno 2009

La Direzione